

LES JEUX AU MOYEN ÂGE

1. Qui joue ?

On joue dans **toutes les classes de la société et à tout âge**. Le jeu est un bon moyen de passer le temps, notamment durant la longue période hivernale.

Les seigneurs ont beaucoup de temps libre, ils s'ennuient et adorent les activités ludiques. Ils misent de grosses sommes d'argent : plus gros est l'enjeu et plus excitant sera le jeu.

Les gens du peuple ont moins de temps libre pour jouer. Ils jouent aux dés entre les heures de travail ou à la taverne. Ils misent peu mais différents enjeux : argent, vin, nourriture, gâteaux, animaux ou vêtement.



Jeu de boule de neige



2. Les origines

Les hommes pratiquent depuis toujours les **jeux de balles**. La balle représente le lien entre le ciel et la terre. On l'associe aux astres et aux planètes du monde céleste. Elle rebondit sur le sol pour repartir vers le ciel et illumine le soleil qui meurt chaque soir pour renaître au matin. Certains jeux de balles débutent justement en hiver pour assurer la venue du soleil au printemps.

3. Les catégories de jeux

Les **jeux d'adresse** comme les quilles, les billes, les osselets ou la fossette étaient des jeux pratiqués par tous et à tous les âges. Au contraire, les **jeux à s'attraper** des enfants d'aujourd'hui ont souvent été les jeux pratiqués par les adultes au Moyen Âge : les barres (similaire au ballon prisonnier), les 4 coins (le chat perché), cligne-musette (cache-cache).

Bien souvent, au Moyen Âge, on joue sans matériel ce sont les **jeux sans rien** : saute-mouton, le roi qui ne ment (une sorte d'action/vérité), le jeu des mains chaudes et bien d'autres. Les **jeux de tables et les jeux de cartes** sont des catégories de jeux très importantes au Moyen Âge.



Jeu de bagammon

4. Les jeux de tables



Jeu d'échec



Jeu de mèrelle

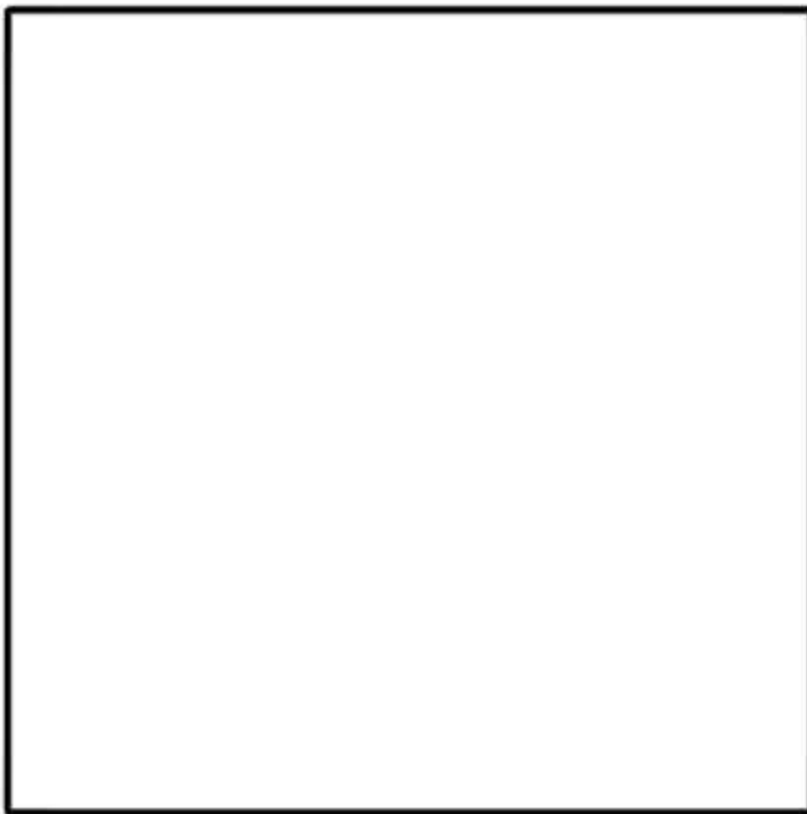
« **Jouer aux tables** » au Moyen Âge, revient à dire « Jouer aux cartes » de nos jours. Les jeux de table désignent toutes sortes de jeux de plateaux. Les jeux de parcours forment une grande famille dont le jeu de l'Oie est le plus jeune et le plus connu. Les jeux de cartes sont nés en ville à la moitié du 14e siècle et font leur apparition en campagne au début du 15e siècle.

LE JEU DE MÉRELLE

LA CONSTRUCTION DU PLATEAU

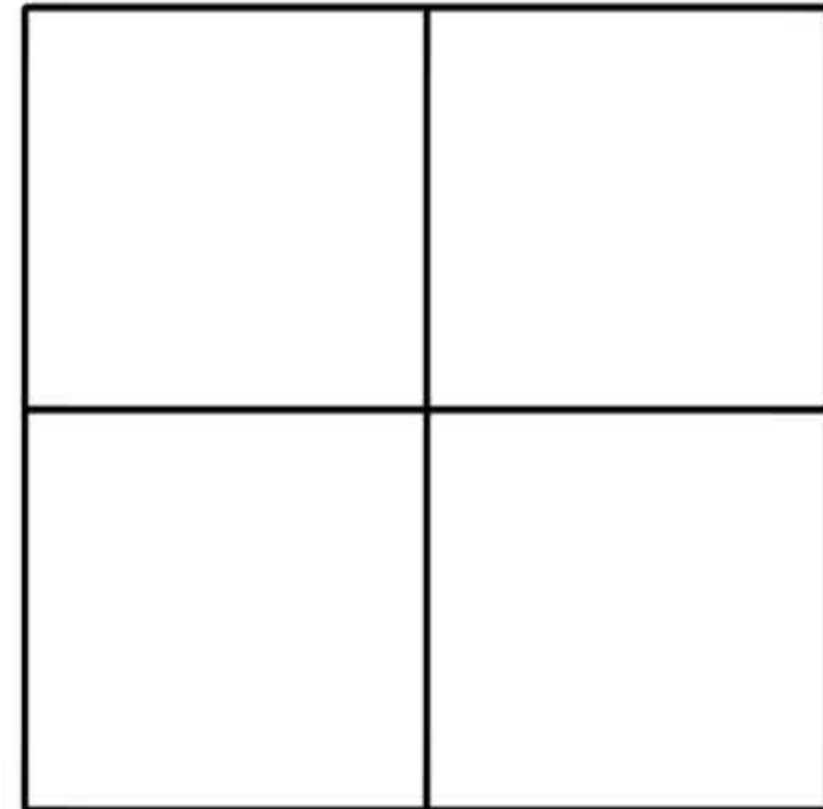
Support : feuilles ou carton

Matériel : règle, crayon, gomme, bouchon de bouteille pour tracer les minis cercles, 18 pions > 9 pour chaque joueur, (cailloux, bouchons de bouteilles, M'n'M's...)



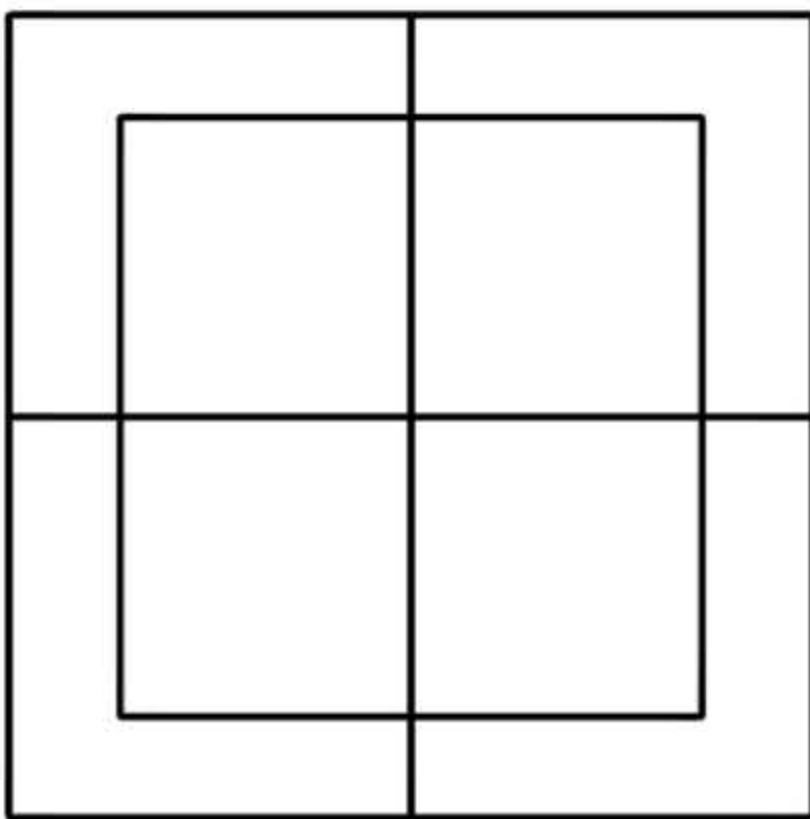
1.

Tracez un premier grand carré à l'extérieur.



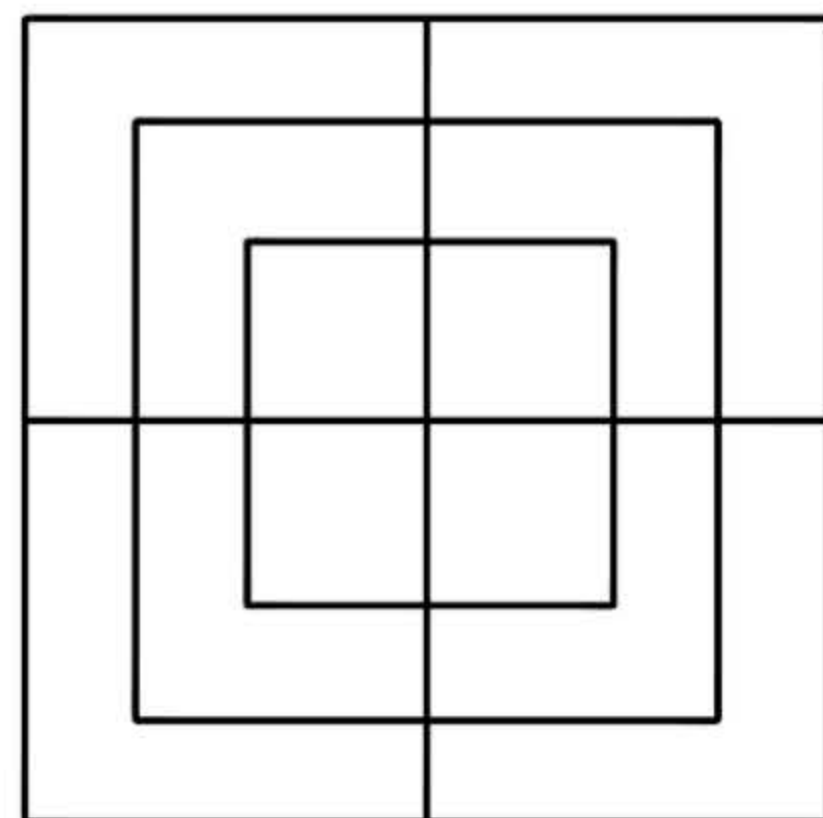
2.

Tracez une croix à l'intérieur, passant par le centre du carré.



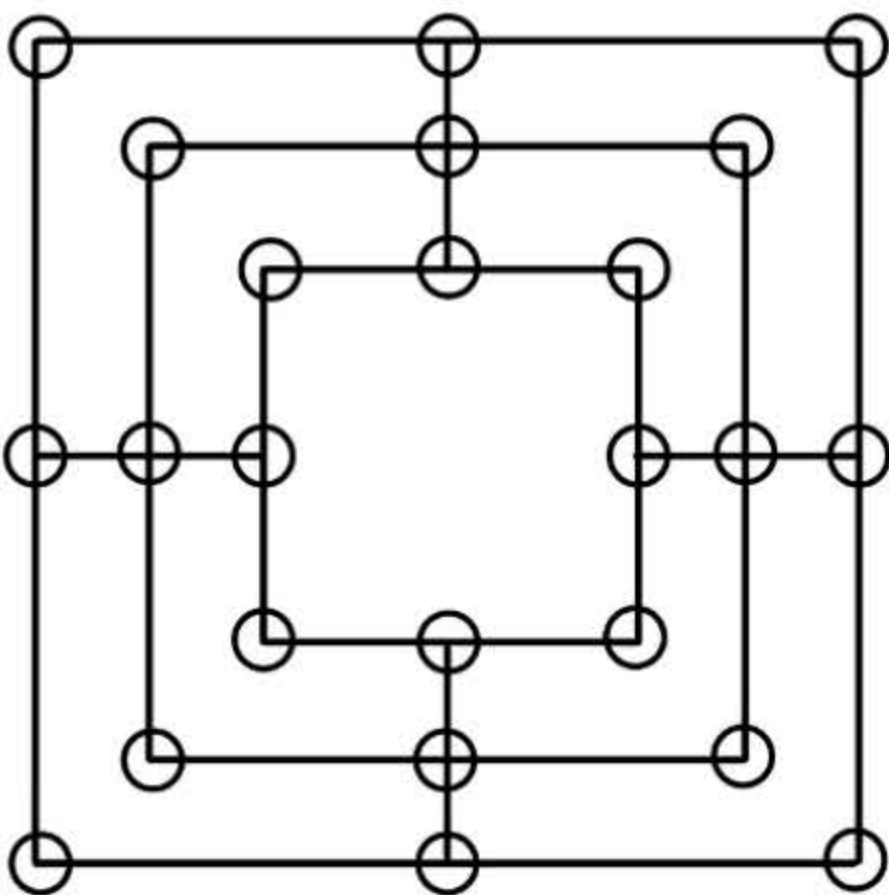
3.

Tracez un deuxième carré, plus petit, à l'intérieur du premier.



4.

Tracez un troisième carré, encore plus petit, à l'intérieur du deuxième.



5.

Tracez des petits cercles à chaque intersection sauf au centre et gomez la croix centrale.



LE JEU DE MÉRELLE

LES RÈGLES DU JEU

Matériel

Un plateau de jeu (voir fiche de construction), 18 pions (9 pour chaque joueur).

But du jeu

Le gagnant est le joueur qui réussit à prendre le plus de pions de son adversaire (réduire l'adversaire à moins de 2 pions ou bloquer tous ses pions).

Nombre de joueurs

2

Le plateau de jeu est vide au départ. Le jeu se déroule en 2 phases : une phase de placement et une phase de mouvement.

- **Placement** : les joueurs jouent à tour de rôle ; le joueur qui commence est tiré au hasard. Chaque joueur place un pion, et le but est de former un alignement de 3 pions (appelé un "moulin"). Quand un moulin est formé, le joueur peut capturer un pion adverse. La seconde phase commence quand tous les pions sont placés.

- **Mouvement** : à tour de rôle, chaque joueur déplace un pion sur une intersection libre qui se trouve à gauche ou à droite de celui-ci. Lorsqu'un joueur parvient à former un nouveau moulin, il prend un pion à l'adversaire. Les joueurs sont obligés de jouer, même s'ils doivent, pour cela, "casser" un moulin.



Les pions d'un moulin sont invulnérables, c'est à dire qu'on ne peut pas prendre un pion constituant un moulin chez l'adversaire.

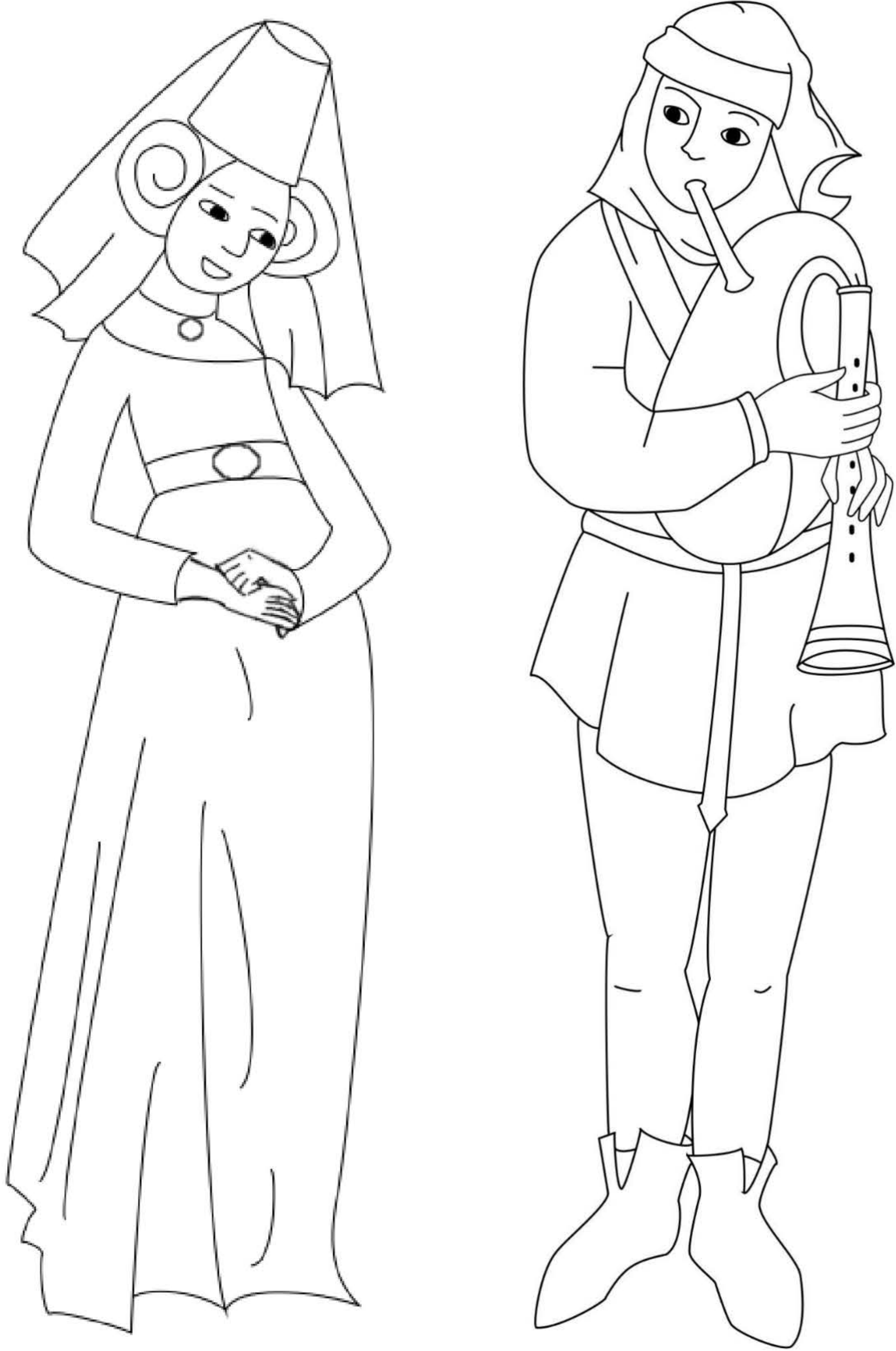


Pour plus de détails sur les règles du jeu, voir la vidéo de démonstration.



SE DIVERTIR AU MOYEN ÂGE

COLORIAGE : LA JEUNE FILLE NOBLE ET LE MÉNESTREL



Les mercredis créatifs
#LECHÂTEAUCHEZVOUS

